



20 poäng. Behöver inte röra pinnen.



7 poäng om den rört pinnen, annars noll poäng.



Den här skon visar maximala 20 poäng.

[www.svhkf.se](http://www.svhkf.se)

E-post:  
[info@svhkf.se](mailto:info@svhkf.se)



Är du intresserad av att börja kasta?

Kontakta gärna någon av alla klubbar. Du hittar kontaktinformation på hemsidan.



# REGLER

&

Information om  
Banhästskokastning



Utgiven av

Svenska Hästskokastarförbundet

2020

## Historia

Det var Carlskrona Hsc som tog hit sporten från Polen. Sveriges första tävling arrangerades på Verkö utanför Karlskrona september 1993.

Sporten härstammar från Romaretiden, och "våra regler" kommer från Italien, där sporten bildades 1987. Det är en trevlig och social sport där hela familjen kan delta. Enkla regler, och det finns en utmaning i att alltid sätta en "tjuga".

Svenska Hästskokastarförbundet bildades 12/5 1996.

## Spelbanan

Banans mått bör vara:

Längd 10 meter. Bredd 3 meter.

Mattan skall vara 2x2 meter.

Kastområdet bör vara inhägnat, så att kastarna ej störs. Vid tävlingar inomhus, skall skumgummimatta användas, som underlag. Den bör vara ca: 1,5 cm tjock.

Fri höjd bör vara minst 2,40 meter.

Pinnen skall vara i järn och ha en diameter på 2 cm. Höjden skall vara 35 cm över mattan. Inomhus bör plattan till pinnen vara 40 cm och 2-3 mm tjock.

Utomhus bör pinnen slås ner 40-50 cm i marken, så den inte börjar röra sig. Den bör också var ljus, för att ej smälta ihop med matta och sarg. Sargen bör vara 20-30 cm hög. Inomhus kan det vara bra med en högre sarg, för att inte skorna skall hamna utanför banan.

## Hästsken

Skall vara godkänd av förbundet och väga mellan 470 och 500 gr.

## Deltagare

Upp t.o.m. 12 år kastar från 5 meter (minior).  
13 år t.o.m. 18 år kastar från 6 meter (junior).  
19 år och uppåt kastar från 6 meter (senior).

## Poängberäkning

**20 poäng** får man, om skon lägger sig runt pinnen, eller hänger på pinnen. Hästsken räknas som runt pinnen om man kan hålla en linjal mellan bägge spetsarna på hästsken.

**7 poäng** får man, om skon träffar pinnen och lägger sig i den innersta rutan.

**3 poäng** får man, om skon träffar pinnen och lägger sig på linjen eller i den yttersta rutan.

**0 poäng** får man om skon träffar sargen, hamnar utanför mattan, eller landar innan mattan.

Hamnar hästsken på någon linje, så räknas den lägre poängen. Se figur

Är inte kastaren på plats inom 1 minut, blir det 0 poäng i den omgången.

## Tävlingsmoment

Varje deltagare kastar 5 skor per omgång.

En serie består av 5 omgångar.

Efter varje kastad sko beräknas poängen.

Därefter plockas skon upp av plockaren.

En tävling består oftast av 2 serier.

Vid lika resultat, avgörs matchen från 7 meter.

Man kastar då 5 skor var.

Detta gäller även vid lagtävling.

## Tävling

Ansökan om tävlingar görs hos Förbundet.

Är tävlingarna öppna för alla medlemmar, så ingår den i Sverigerankingen. En tävling rekommenderas att avgöras i 2 serier.



**För köp av material hänvisas till dessa kontaktpersoner.**

**[www.svhkf.se/shop](http://www.svhkf.se/shop)**

### **Stockholm**

Kristian Jältsäter

Vaxholm Hsk

Mobil: 0707-216721

[kjaltsater@gmail.com](mailto:kjaltsater@gmail.com)

### **Småland**

Lasse Brincner

Värends Hsk

Mobil: 0761-109781

[lbrincner@gmail.com](mailto:lbrincner@gmail.com)

### **Blekinge**

Peter Olsson

Dynapac Hsc

Mobil: 0708-359208

[peter.olsson@hotmail.com](mailto:peter.olsson@hotmail.com)

**[www.svhkf.se](http://www.svhkf.se)**