


Länkmatch Svenska Hästkokastarförbundet

1: Utse en matchansvarig i varje lag, kan vara en spelare eller någon som inte spelar. Matchansvarig sköter dokumentationen och skickar laguppställning 30 minuter innan match på exempelvis SMS, eller meddelar på annat sätt.

2: Matchansvarig ansvarar för att Mobiltelefon är laddad, och att bilden från telefonen ska täcka "Större delen" av gröna mattan. Se exempel på bild. 

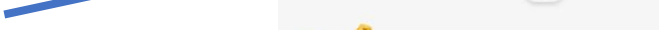
3: Matchansvarig ser till att ha kontaktuppgifter till motståndarna, antingen mobilnummer eller "Messenger" via Facebook. Info finns på svhkf under fliken klubbar, eller via överrenskommen lista.



Messenger eller Facetime



4: Använder man mobilnumret så är Facetime att rekommendera.

5: Via Messenger så finns samma funktion. 

6: Hemmalaget börjar kasta, båda lagen fyller i protokollen för varje spelare. Matchansvarig som ansvarar för kommunikationen står nära mobiltelefonen, och upprepar resultatet av varje sko så att det hörs tydligt, antingen 3 poäng, 7 poäng, 20 poäng eller Kryss (vid 0 poäng). Bortalagets matchansvariga tittar på skärmen och ser att poängen är korrekt. Vid tveksamheter så är det "Sportsmanship" som gäller, inga försök till fusk. Alla deltagare måste kunna lita på att det är rent spel. Den som dömer kasten gör alltid sitt bästa för att allt ska bli rätt, vi litar på domaren!

7: När första kastaren är klar med sina fem skor, kontrolleras att båda lagen har antecknat samma poäng i protokollen. Därefter kastar bortlagets första kastare sina fem skor, och kommunikation sker på samma sätt.

8: Efter varje match kontrolleras båda protokollen av matchansvarig så att inga oklarheter uppstått. Sedan är det bara att fortsätta spela tills matchen är slut. Rapportering av match till förbundet sker av hemmalagets matchansvarig.

